

# ZONA CONSOLAS

TORNEOS SÁBADO 26 Y DOMINGO 27 DE AGOSTO



DUCK GAME



THE KING OF FIGHTERS XV



LETHAL LEAGUE



NIDHOGG 2



TEKKEN 7



UNDER NIGHT IN-BIRTH  
EXE:LATE [CLR]



GUILTY GEAR STRIVE



MARIO KART 8



MARIO STRICKERS:  
BATTLE LEAGUE



MELTY BLOOD  
TYPE LUMINA



STREET FIGHTER 6



SWITCH SPORTS



DRAGON BALL  
FIGHTER Z



# ZONA CONSOLAS

---

## TORNEOS SÁBADO 26 DE AGOSTO

### DUCK GAME

**Formato:** 4 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2). En Grand Finals solo gana 1.

**Plataformas:** PC, Switch, PS4

**Reglas Específicas:**

- Required wins: 1 0
- Rest every: 10
- Wall Mode: Off
- Normal Maps: 90%
- Random Maps: 10%

**Cómo ganar:** Se gana una ronda al ser el último pato en pie. Gana el set los 2 que tengan más puntos. En Grand Finals, solo gana el primero.

### THE KING OF FIGHTERS XV

**Formato:** 1v1 (3 personajes VS 3 personajes)/ Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 60s)

**Jugadores:** Máx 32

**Plataformas:** PS4/PC

**Reglas Específicas:**

- Al elegir personajes en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personajes, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda



# ZONA CONSOLAS

---

## TORNEOS SÁBADO 26 DE AGOSTO

### LETHAL LEAGUE

**Formato:** 1vs1 / Bo3.

**Plataformas:** Todas.

**Reglas Específicas:** Dentro del juego, se puede cambiar a Modo Competitivo, aplicando las reglas legales del torneo.

### NIDHOGG 2

**Formato:** 1vs1 / Bo3.

**Plataformas:** Todas.

**Reglas Específicas:** Todo por defecto

**Cómo ganar:** Una partida se gana al llegar al extremo del nivel correspondiente.

### TEKKEN 7

**Formato:** 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (3/5 rondas, reloj 60s)

**Jugadores:** Máx 32

**Plataformas:** PS4/PC

**Reglas Específicas:**

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda
- El jugador que pierde elige escenario para la siguiente partida



# ZONA CONSOLAS

---

## TORNEOS SÁBADO 26 DE AGOSTO

### UNDER NIGHT IN-BIRTH EXE:LATE [CLR]

**Formato:** 1vs1. Doble eliminación.

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

**Jugadores:** Máximo 32

**Plataforma:** PS4/PC

#### Reglas Específicas

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda



# ZONA CONSOLAS

## TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

### GUILTY GEAR STRIVE

**Formato:** 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

**Jugadores:** Máx 32

**Plataformas:** PS4/PC

**Reglas Específicas:**

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

### MARIO KART 8

**Formato:** 44 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2). En Grand Finals solo gana 1

**Plataformas:** Switch

**Reglas Específicas:**

- 150cc
- 4 Carreras
- Items: Todos, Normales
- Todos los vehículos/accesorios
- Ayudas: TODAS DESACTIVADAS

Para seleccionar la primera carrera, una mano inocente hace la selección. Apartir de ahí, la persona que queda de última selecciona la carrera.

**Cómo ganar:** Ganan el set los 2 jugadores con más puntos al final de 4 carreras. En las Grand Final solo gana 1.



# ZONA CONSOLAS

## TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

### MARIO STRICKERS: BATTLE LEAGUE

**Formato:** 1v1 / Bo3

**Plataformas:** Switch

**Reglas Específicas:**

- Tiempo: 4 min
- Objetos: ON
- Accesorios: ON
- Hipertrayazos: ON
- Personajes: Todos permitidos

**Cómo ganar:** Gana el set quien haya ganado 2 de 3 partidos

### MELTY BLOOD TYPE LUMINA

**Formato:** 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

**Jugadores:** Máx 32

**Plataformas:** PS4/PC

**Reglas Específicas:**

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda



# ZONA CONSOLAS

---

## TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

### STREET FIGHTER 6

**Formato:** 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

**Jugadores:** Máx 32

**Plataformas:** PS4/PC

**Reglas Específicas:**

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda
- No está permitido jugar con el tipo de control dinámico

### SWITCH SPORTS

**Formato:** 1v1 / Bo3

**Plataformas:** Switch

**Reglas Específicas:** Para seleccionar el deporte que van a jugar, los jugadores harán un juego de azar (tirar una moneda, piedra/papel/tijeras), el que gane elige el primer deporte que juegan. A partir de ahí, el perdedor elige el deporte en las siguientes partidas (no se puede repetir)

**Cómo ganar:** Se gana el set al ganar en 2 deportes



# ZONA CONSOLAS

---

## TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

### DRAGON BALL FIGHTER Z

**Formato:** 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

**Jugadores:** Máx 32

**Plataformas:** PS4/PC

**Reglas Específicas:**

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

