

ZONA CONSOLAS

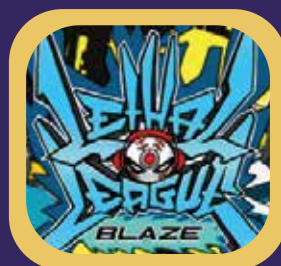
TORNEOS SÁBADO 26 Y DOMINGO 27 DE AGOSTO



DUCK GAME



THE KING
OF FIGHTERS XV



LETHAL LEAGUE



NIDHOGG 2



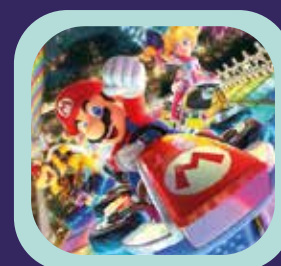
TEKKEN 7



UNDER NIGHT IN-BIRTH
EXE:LATE [CLR]



GUILTY GEAR STRIVE



MARIO KART 8



MARIO STRICKERS:
BATTLE LEAGUE



MELTY BLOOD
TYPE LUMINA



STREET FIGHTER 6



SWITCH SPORTS



DRAGON BALL
FIGHTER Z



ZONA CONSOLAS

TORNEOS SÁBADO 26 DE AGOSTO

DUCK GAME

Formato: 4 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2). En Grand Finals solo gana 1.

Plataformas: PC, Switch, PS4

Reglas Específicas:

- Required wins: 1 0
- Rest every: 10
- Wall Mode: Off
- Normal Maps: 90%
- Random Maps: 10%

Cómo ganar: Se gana una ronda al ser el último pato en pie. Gana el set los 2 que tengan más puntos. En Grand Finals, solo gana el primero.

THE KING OF FIGHTERS XV

Formato: 1v1 (3 personajes VS 3 personajes)/ Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 60s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personajes en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personajes, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda



ZONA CONSOLAS

TORNEOS SÁBADO 26 DE AGOSTO

LETHAL LEAGUE

Formato: 1vs1 / Bo3.

Plataformas: Todas.

Reglas Específicas: Dentro del juego, se puede cambiar a Modo Competitivo, aplicando las reglas legales del torneo.

NIDHOGG 2

Formato: 1vs1 / Bo3.

Plataformas: Todas.

Reglas Específicas: Todo por defecto

Cómo ganar: Una partida se gana al llegar al extremo del nivel correspondiente.

TEKKEN 7

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (3/5 rondas, reloj 60s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda
- El jugador que pierde elige escenario para la siguiente partida



ZONA CONSOLAS

TORNEOS SÁBADO 26 DE AGOSTO

UNDER NIGHT IN-BIRTH EXE:LATE [CLR]

Formato: 1vs1. Doble eliminación.

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máximo 32

Plataforma: PS4/PC

Reglas Específicas

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda



ZONA CONSOLAS

TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

GUILTY GEAR STRIVE

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

MARIO KART 8

Formato: 44 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2). En Grand Finals solo gana 1

Plataformas: Switch

Reglas Específicas:

- 150cc
- 4 Carreras
- Items: Todos, Normales
- Todos los vehículos/accesorios
- Ayudas: TODAS DESACTIVADAS

Para seleccionar la primera carrera, una mano inocente hace la selección. Apartir de ahí, la persona que queda de última selecciona la carrera.

Cómo ganar: Ganan el set los 2 jugadores con más puntos al final de 4 carreras. En las Grand Final solo gana 1.



ZONA CONSOLAS

TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

MARIO STRICKERS: BATTLE LEAGUE

Formato: 1v1 / Bo3

Plataformas: Switch

Reglas Específicas:

- Tiempo: 4 min
- Objetos: ON
- Accesorios: ON
- Hipertrayazos: ON
- Personajes: Todos permitidos

Cómo ganar: Gana el set quien haya ganado 2 de 3 partidos

MELTY BLOOD TYPE LUMINA

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda



ZONA CONSOLAS

TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

STREET FIGHTER 6

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda
- No está permitido jugar con el tipo de control dinámico

SWITCH SPORTS

Formato: 1v1 / Bo3

Plataformas: Switch

Reglas Específicas: Para seleccionar el deporte que van a jugar, los jugadores harán un juego de azar (tirar una moneda, piedra/papel/tijeras), el que gane elige el primer deporte que juegan. A partir de ahí, el perdedor elige el deporte en las siguientes partidas (no se puede repetir)

Cómo ganar: Se gana el set al ganar en 2 deportes



ZONA CONSOLAS

TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

DRAGON BALL FIGHTER Z

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, avisarán al organizador y escogerán personaje a ciegas comunicándose
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

