



# ZONA ONENTE

---

**TORNEO SÁBADO 26 AGOSTO 16:00H**

## **FIFA 23**

**Formato:** 1v1. Eliminación directa. Bracket sencillo con seeding aleatorio.

**Plataformas:** PS5

**Modo de juego:** Partido rápido de ida y de vuelta. La final se jugará al BO3 con partidos de ida y vuelta.

**Equipos:** Cualquier equipo, igualados a media de 90.

## **REGLAMENTO GENERAL**

### **1. Administración**

La administración podrá tomar las decisiones que considere oportunas para garantizar el correcto desarrollo de la competición a todos los jugadores.

Toda la información y reglas explicadas en este reglamento están sujetas a cambio de ser necesario. Todos los jugadores inscritos recibirán una debida notificación en el momento en caso de cambios significativos.

La organización se guarda el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con el fin de mantener la competencia limpia.

### **2. Participación**

Podrá participar cualquier jugador asistente al LérezUp mayor de 14 años o acompañado de un tutor legal.

#### **2.1. Inscripciones**

El registro correrá a cargo de cada jugador o de su tutor legal.

Las inscripciones son gratuitas y se realizarán presencialmente en el stand de Onente.

Todos los jugadores deben inscribirse antes de las 16h del sábado 27 de agosto.

Los jugadores inscritos deberán aportar los siguiente datos personales: nombre completo, email y teléfono.



## 2.2. Cuentas de juego

- Los jugadores utilizarán cuentas de Onente, disponiendo de unos momentos previos al partido para adaptar los ajustes a su gusto dentro la normativa del torneo.
- Cada participante es responsable de sus propios actos durante el desarrollo de la competición, así como de sus acciones hacia el staff y demás participantes.
- Los participantes no deberán traer ninguna copia del juego ni cuenta personal. **Cabe la posibilidad de traer un mando propio si así se desea.**

## 3. Configuración del juego

- Modalidad: 1 vs 1 / Partido Rápido.
- Número de partidos por ronda hasta la final: partidos de ida y vuelta (2).
- Número de partidos en la final: Bo3, cada encuentro cuenta con ida y vuelta.
- Se realizará un partido único para decidir el tercer puesto, con prórroga y penalties.
- Duración de cada parte: 6 minutos.
- Controles: A elección del jugador.
- Velocidad del Juego: Normal
- Dificultad: Clase Mundial
- Tiempo: Día
- Clima: Seco
- Estadio: Cualquiera
- Equipos: Cualquier equipo tanto clubes como selecciones están disponible (menos equipos all star, leyendas, etc.). Se igualarán todas las medias a 90.
- Lesiones: Off
- Amonestaciones: On
- Prórroga: Sólo en la final en caso de decider.
- Gol de Oro: No
- Penalties: Sólo en la final en caso de decider.



#### 4. Reporte de resultados

- Durante el torneo, miembros del staff de Onente estarán vigilando que se cumplan todas las normas del torneo e intentarán solventar cualquier duda o problema que pudiera surgir.
- Una vez terminado cada partido rápido se debe dejar el juego en la pantalla de resultados y avisar a un miembro del staff, que anotará el resultado antes de pasar al siguiente partido.
- Si el contrincante no se presentó, en el tiempo establecido (Punto 5) se asignará automáticamente una victoria por 3-0 al jugador que sí esté presente a la hora.
- En caso de presentar inconvenientes, la organización de reserva el derecho de resolver el conflicto de la mejor forma posible para garantizar la integridad de la competición.

#### 5. Puntualidad

- El tiempo de espera será de 10 minutos después de la hora oficial a indicar por la organización. Transcurrido este tiempo, si el jugador no llega perderá la partida automáticamente (3-0) y su contrincante deberá reportar su victoria.
- Es responsabilidad de todos los jugadores estar al pendiente de la información publicada y de mantenerse en contacto con la organización del torneo. El staff de Onente puede ser consultado para recibir información sobre la hora a la que se jugará el siguiente partido.
- No se permitirá iniciar un juego si no se encuentra el contrincante.
- En caso de que dos jugadores de una misma llave no se presenten a jugar su enfrentamiento ambos perderán dicho encuentro y se pasará aleatoriamente a cualquiera de los dos jugadores.



## 6. Conducta dentro y fuera del torneo

- Se espera que todos los jugadores demuestren una conducta apropiada. No se permitirá ninguna falta de respeto, burla o agresión hacia jugadores rivales ni hacia la organización del torneo ni del evento.
- En caso de que esto suceda un organizador tomará las medidas necesarias con el acuerdo a su criterio y la gravedad del asunto que pueden llevar a la descalificación del torneo.
- Los jugadores no pueden comportarse de forma que violen estas reglas, ni de forma molesta, nociva o destructiva, que resulte perjudicial para el disfrute del juego por parte de otros usuarios. En concreto, los jugadores no podrán acosar ni faltar al respeto, utilizar lenguaje abusivo u ofensivo, sabotear el juego o realizar prácticas consideradas como "comportamiento tóxico".
- Está prohibida la demostración de xenofobia, homofobia, abuso verbal y cualquier tipo de descalificación por motivos de género, raza, religión, etc.
- La administración se tomará la libertad de dar sanciones o penalizaciones según sea el caso que se presente.
- La descalificación inmediata se realizará en los casos más extremos y nombrados anteriormente en este reglamento.
- Cualquier acción que conlleve algún tipo de ventaja injusta sobre el rival se considerará como ilegal y llevará a la penalización con puntos y la descalificación inmediata del equipo:
  - Abuso de bugs
  - Uso de exploits/hacks
  - Uso de hardware modificado
  - Cambio de cuenta
  - Está prohibido pactar partidos entre los jugadores. De presentarse este caso, ambos equipos serán descalificados.





# ZONA ONENTE

---

TORNEO DOMINGO 27 AGOSTO

## ROCKET LEAGUE

**Formato:** 2vs2 / Bo3

**Plataformas:** PC

**Reglas Específicas:**

- Modo: Soccar
- Team Size: 2
- Bots: OFF
- Preset Settings: Custom
- Match Length: 5 min
- Max Score: Ilimitado
- Overtime: Ilimitado
- Game Speed: Default
- Ball Max Speed: Default
- Ball Type: Default
- Ball Physics: Default
- Ball Size: Default
- Ball Bounciness: Default
- Boost Amount: Default
- Rumble: None
- Boost Strength: 1x
- Gravity: Default
- Demolish: Default
- Respawn Time: 3

**Cómo ganar:** Gana el set el equipo que gana 2 de los 3 partidos.

