



# ZONA MESAS

TORNEO SÁBADO 26 12:00H

## YUGIOH!

### REGLAS ESPECÍFICAS

El formato del torneo será como el de torneo local sancionado, es decir, torneo Tier 1 reportado y no será necesario presentar decklist.

El torneo utilizará la lista de cartas prohibidas y limitadas más reciente (Actualmente 5 de Junio de 2023).

Las inscripciones deberán hacerse de manera presencial antes del comienzo del torneo (**sábado 26 a las 12:00h**).

La inscripción en el torneo será gratuita, teniendo en cuenta que el acceso al recinto del torneo está supeditado al pago de una entrada.

El torneo tendrá un límite de **16 plazas**, aunque podrán ser ampliadas si hay una alta demanda y suficientes mesas disponibles para la realización del mismo.

El formato del torneo será de **4 o 5 rondas** (según el número de participantes) **de suizo de 45 minutos sin top cut**.

La tienda aportará un **bote de 100€ de premios** en forma de vale de tienda, a gastar en el propio evento o en la tienda física en A Coruña.

Adicionalmente al ser un torneo sancionado, la tienda podrá entregar un sobre OTS de participación a cada persona inscrita que juegue el torneo.

El reparto del bote de premios queda a discreción de la tienda en función del número de participantes, repartiéndose de forma proporcional entre el top 4 de jugadores. Este reparto está sujeto a cambios en función del número de participantes inscritos.





# ZONA MESAS

## TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

### POKEMON TCG

**Formato:** rondas suizas al mejor de 3. El número de rondas suizas irá en función del no de inscritos al torneo. En caso de ser 32 inscritos, serían 5 rondas, si fuesen 16 serían 4 rondas (para este caso se estima un máximo de 4 rondas).

**Jugadores:** Máx. 32

**Tiempo máx. de ronda:** 50 minutos

**Deck List con la inscripción** (se permite entregarla escrita a mano)

*Meigas clan se encargará de gestionar las rondas como a su vez de realizar las funciones de juez durante el torneo.*

### REGLAS ESPECÍFICAS

1. El torneo consistirá de una serie de **rondas suizas**, el número de rondas se determinará en función del número de inscritos.

- Las rondas suizas son **al mejor de 3 partidas durante un tiempo de 50 minutos**. En el momento que se acabe el tiempo se harán 3 turnos a mayores en total para ambos jugadores en caso de no haber concluido la partida (Ej: 1o turno mío, 2o turno contrincante y 3o último turno yo). En caso de que acabe el tiempo y ninguno de los jugadores haya ganado la partida, se considera esa partida como empate.
- 2. **Solo se podrán llevar barajas que cumplan los siguientes requisitos:**
  - **Cartas dentro del estándar actual del TCG Pokemon.** Actualmente las cartas que tengan las letras 'E', 'F' y 'G' (abajo en la esquina izquierda). Se permite el uso de la colección Obsidian Flames / Llamas obsidianas.
  - **No se pueden llevar proxies** (cartas falsas/impresas)
  - **Decklist del mazo.** Importante indicar en los Pokemons la colección a la que pertenecen como el número de la carta. Se puede escribir en papel (aportamos bolis y papeles para aquellos que no lleven escrita la lista)
  - **Llevar mazos que cumplan las reglas especificadas en los Pokemon que tengan un recuadro de regla.** Ejemplo: Pokemons radiantes solo se pueden llevar una copia por mazo.
  - Si se incumpliera cualquiera de estas normas podría implicar la descalificación en el torneo.





### 3. La forma de puntuar por cada ronda es la siguiente:

- Partida ganada: 3 Puntos
- Partida empatada: 1 Punto

### 4. El formato de la decklist debe ser la siguiente:

- Indicar nombre y apellidos
- Fecha Nacimiento
- Lista de Pokémons del mazo (indicando el no total)
  - No cartas x Nombre de la carta Colección - No dentro de la colección
  - Ejemplo: 2 x Giratina V LOR (130/196)
- Lista de Partidarios (indicando el no total)
  - No cartas x Nombre de la carta Colección
  - Ejemplo: 4 x Experimento de Acromo
- Lista de Objetos/Estadios/Herramientas (indicando no total)
  - No cartas x Nombre de la carta Colección
  - Ejemplo: 4 x Ultra Ball
- Listado de no de Energías
  - Ejemplo: 4 x Energía Agua
  - 8 x Energía Lucha

Se adjunta [este documento](#) para tomar como referencia.

En caso de que haya jugadores empatados en puntos al final del torneo, la forma de puntuar se basará en el % de dificultad de los rivales. Es decir, si un jugador ha ganado a adversarios difíciles (que tiene más victorias que él) eso aumentará el %, a diferencia del que haya ido contra jugadores con menos victorias.





# ZONA MESAS

## TORNEOS DOMINGO 27 DE AGOSTO

### POKEMON VGC

#### REGLAS ESPECÍFICAS

1. El torneo consistirá de una serie de **rondas suizas**, el número de rondas se determinará en función del número de inscritos.

- Las rondas suizas son **al mejor de 3 partidas durante un tiempo de 50 minutos**.

2. **Se deberá Participar con un equipo que que cumpla las reglas oficiales para la regulación actual oficial de VGC (Regulación D).**

**Consúltalas aquí.**

3. **Los jugadores deberán acudir al torneo con el siguiente material:**

- Su propia consola Nintendo Switch
- Una copia del Pokémon Escarlata o Púrpura (física o digital)
- Su equipo ya construido en el juego (no están permitidos los equipos de préstamo)
- Una hoja de equipo para los jueces y otra con formato Open Team List (impresas en hojas separadas). Los usuarios podrán utilizar **la siguiente hoja de equipo** o traer una hoja con otro formato siempre y cuando incluya la información obligatoria.

4. **A mayores los jugadores podrán traer libreta y boli, auriculares no inalámbricos y mando no inalámbrico**

5. **La forma de puntuar por cada ronda es la siguiente:**

- Partida ganada: 3 Puntos
- Partida perdida: 0 Puntos

En caso de que haya jugadores empatados en puntos al final del torneo, la forma de puntuar se basará en el % de dificultad de los rivales. Es decir, si un jugador ha ganado a adversarios difíciles (que tiene más victorias que él) eso aumentará el %, a diferencia del que haya ido contra jugadores con menos victorias.

