



REGLAMENTO TORNEOS LÉREZ UP 2024

SWITCH SPORTS (SÁBADO 12:30)

Plataformas: Switch

Reglas Específicas: Para seleccionar el deporte que van a jugar, los jugadores harán un juego de azar (tirar una moneda, piedra/papel/tijeras), el que gane elige el primer deporte que juegan. A partir de ahí, el perdedor elige el deporte en las siguientes partidas (no se puede repetir)

Cómo ganar: Se gana el set al ganar en 2 deportes

STREET FIGHTER 6 (SÁBADO 15:00)

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, se avisará al organizador y se escogerá personaje a ciegas.
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser



compatibles con PS4 y no estarán manipulados

- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

MARIO KART 8 (SÁBADO 16:00)

Formato: 32 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2).

En Grand Finals solo gana 1

Plataformas: Switch

Reglas Específicas:

- 150cc
- 4 Carreras
- Items: Todos, Normales
- Todos los vehículos/accesorios
- Ayudas: TODAS DESACTIVADAS

Para seleccionar la primera carrera, una mano inocente hace la selección

A partir de ahí, la persona que queda de última selecciona la carrera.

Cómo ganar: Ganan el set los 2 jugadores con más puntos

al final de 4 carreras. En las Grand Final solo gana 1.

GUILTY GEAR STRIVE (SÁBADO 17:00)

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)



Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, se avisará al organizador y se escogerá personaje a ciegas.
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados



UNDER NIGHT IN-BIRTH EXE:LATE (SÁBADO

18:00)

Formato: 1vs1. Doble eliminación.

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máximo 32

Plataforma: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, se avisará al organizador y se escogerá escenario a ciegas.

- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

DUCK GAME (DOMINGO 12:30)

Formato: 4 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2). En Grand Finals solo gana 1 persona.

Plataformas: PC, Switch, PS4

Reglas Específicas:

- Required wins: 1 0
- Rest every: 10
- Wall Mode: Off
- Normal Maps: 90%
- Random Maps: 10%

Cómo ganar: Se gana una ronda al ser el último pato en pie. Gana el set los 2 que tengan más puntos. En Grand Finals, solo gana el primero.

DRAGON BALL FIGHTER Z (DOMINGO 15:00)

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3)

Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32



Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, se avisará al organizador y se escogerá escenario a ciegas.
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda

MARIO KART 8 (SÁBADO Y DOMINGO 16:00)

Formato: 32 Free for All, pasan de ronda los 2 jugadores con más puntos hasta que solo queden 4 (pueden ser 3 o 2).

En Grand Finals solo gana 1

Plataformas: Switch

Reglas Específicas:

- 150cc
- 4 Carreras
- Items: Todos, Normales
- Todos los vehículos/accesorios
- Ayudas: TODAS DESACTIVADAS

Para seleccionar la primera carrera, una mano inocente hace la selección
A partir de ahí, la persona que queda de última selecciona la carrera.

Cómo ganar: Ganan el set los 2 jugadores con más puntos al final de 4 carreras. En las Grand Final solo gana 1.





EA SPORTS FC 23 (DOMINGO 16:30)

Formato: Torneo de eliminación simple. Semifinal y final al mejor de 3 partidos. Prórroga y penaltis en caso de empate.

Plataforma: PS5.

Reglas específicas:

- Cada parte durará 6 minutos.
- Dificultad: leyenda.
- Momento del día: 22:00.
- Clima: despejado.
- Desgaste del campo: ninguno.
- Velocidad de juego: normal.
- Lesiones desactivadas.
- Mano desactivada.
- Finalización exacta habilitada.
- Está prohibido el uso de la defensa clásica.
- Está prohibido el uso de equipos ficticios cuyo potencial sea superior al resto de clubes y selecciones reales (mejores jugadores del mundo, mejores jugadores de la historia, etc.).



MELTY BLOOD TYPE LUMINA (DOMINGO 17:00)

Formato: 1v1 / Doble eliminación

Mejor de 3 (FT2) hasta Winners Finals, Losers Finals, Grand Finals, que serían Mejor de 5 (FT3). Opciones por defecto (2/3 rondas, reloj 99s)

Jugadores: Máx 32

Plataformas: PS4/PC

Reglas Específicas:

- Al elegir personaje en la primera partida, si ambos jugadores quieren ser el último en elegir personaje, se avisará al organizador y se escogerá personaje.
- El ganador de una partida debe mantener su personaje, el perdedor puede escoger cambiar para la siguiente partida
- El escenario se elige al azar salvo en caso de acuerdo por parte de ambos jugadores
- Los jugadores pueden traer sus propios mandos, que deberán ser compatibles con PS4 y no estarán manipulados
- Pausar la partida sin avisar previamente supone conceder la ronda